



**Богач Світлана Михайлівна,**  
вчителька англійської мови  
КЗ «Вінницький ліцей №33»



**Іщенко Анастасія Володимирівна**  
вчителька англійської мови  
КЗ «Вінницький ліцей №33»

## Не нудна фонетика: ігри та вправи для тренування вимови на уроках англійської

"Щоразу, коли хтось говорить на уроці, вимова має бути предметом для розгляду"  
Джеральд Келлі, «How to Teach Pronunciation»

Фонетика є важливим компонентом вивчення англійської мови, оскільки вона допомагає учням розвивати вміння не лише декодувати та читати слова, а й вдосконалювати вимову. Однак викладання фонетики іноді може бути складним і монотонним як для вчителів, так і для учнів. Щоб зробити практикування вимови на уроці цікавим та приємним, вчителі можуть включати в них фонетичні вправи та ігри.

Такі види завдань на уроках англійської не лише роблять процес навчання цікавішим, але й надають учням можливість практикувати та закріплювати свої фонетичні навички в інтерактивній формі. Вони можуть бути адаптовані до різних рівнів та цілей навчання, дозволяючи учням навчатися у власному темпі, а також сприяти співпраці та критичному мисленню.

У цій статті ми пропонуємо розглянути підбірку найцікавіших ігор та вправ для учнів різного рівня, які підійдуть як для офлайн, так і онлайн навчання.

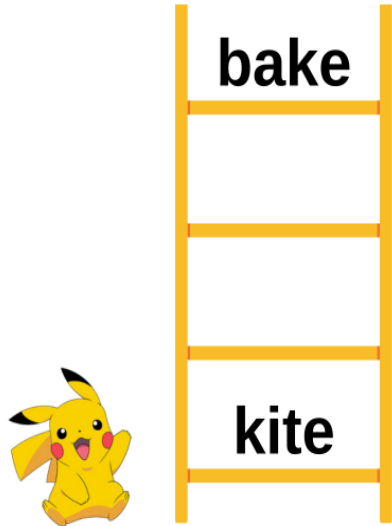
### I. Фонетичне Бінго (Phonics Bingo)

Цю гру можна використовувати для закріплення розпізнавання літер та звуків. Створіть картки-лото з різними словами, літерами або звуками (це можна зробити самостійно або за допомогою онлайн інструментів, наприклад, на сайті [myfreebingocards.com](http://myfreebingocards.com) або [bingobaker.com](http://bingobaker.com)) та роздайте учням. Вчитель називає відповідні слова/літери/звуки, щоб діти відмічали їх на своїх картках. Мета гри - першому знайти всі слова/літери/звуки на своїй картці. Як тільки комусь з учнів це вдається, він вигукує "Бінго!", гра зупиняється і картка перевіряється. Якщо ви хочете урізноманітнити гру, дозвольте учням побути у ролі ведучого!

B	I	N	G	O
k	qu	i	o	h
ng	sh	w	d	f
p	ck	l	c	a
th	e	m	r	v
ch	j	g	i	n

## II. Драбина Слів / Сходинок Слів

### (Word Ladder / Word Stairs)



Для цієї гри ви можете використати дошку у класі або онлайн-дошку. Підготуйте зображення драбини або сходів. На найнижчій та найвищій сходинках запишіть по одному слову, наприклад, kite і bake. Завдання учнів – піднятися на найвищій рівень, змінюючи у слові лише одну літеру. В кінці учні повинні отримати слово на найвищій сходинці (наприклад, kite-bite-bike-bake).

Ви можете спростити або ускладнити завдання в залежності від рівня учнів. Також можете додати відомого персонажа, щоб «піднімати» його разом зі зміненими словами.

## III. Фонетичні «парочки» (Phonics Memory Game)

Створіть пари карток зі словами, які мають однакове фонетичне звучання. Перемішайте їх і попросіть учнів по черзі перевернути їх, щоб знайти відповідні пари. Таку вправу можна створити онлайн, наприклад, за допомогою платформи [Wordwall](http://Wordwall).

Однією з варіацій цієї гри є парочки, що римуються. Цього разу учням потрібно знайти пари слів, що утворюють риму (tree – three, land – stand, week – seek і тд.)

## IV. Крути та читай (Roll and Read)

### Roll and Read – Phase 2 Tricky Words

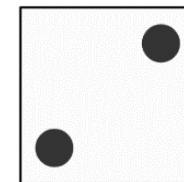
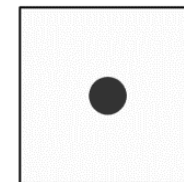
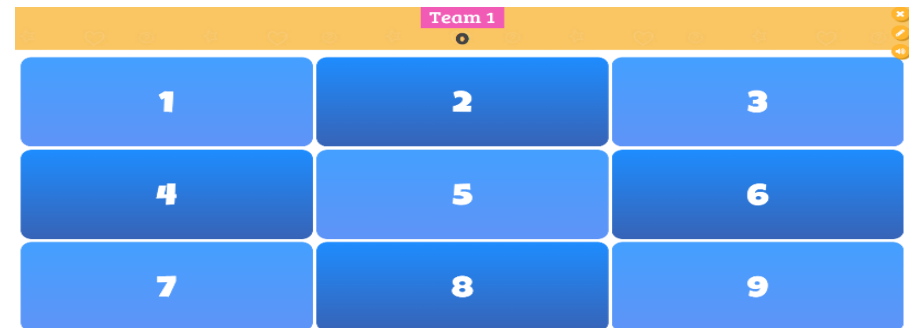
Roll the die, read the number, choose a word from that column. If you can read it then cover it with a counter. Who can get the most counters on the board?



the	to	no	go	I	into
to	no	go	I	into	then
no	go	I	into	then	to
go	I	into	then	to	no
I	into	then	to	no	go

Для цього завдання ви можете використати дошку або використати готові робочі листи. Візьміть гральний кубик. Діти по черзі кидають кубик та читають слово, звук або літеру що відповідає цифрі, яка випала.

Варіант для платформи [Bamboozle](http://Bamboozle): знайдіть або створіть завдання на читання, для гри оберіть режим Bamboozle. Використайте онлайн кубик (або кілька) на сайті [www.online-stopwatch.com](http://www.online-stopwatch.com)) та оберіть те число, яке випало на кубиках.



## V. Я шукаю ... (I Spy With My Little Eye...)

Name: \_\_\_\_\_

### I Spy Blend Words

Directions: Find each word. Color the picture when you find it. Check off each word as you find it.

<input type="checkbox"/> sled	<input type="checkbox"/> clap	<input type="checkbox"/> snack	<input type="checkbox"/> grab
<input type="checkbox"/> draw	<input type="checkbox"/> snake	<input type="checkbox"/> plate	<input type="checkbox"/> blow
<input type="checkbox"/> cliff	<input type="checkbox"/> glue	<input type="checkbox"/> ski	<input type="checkbox"/> prey
<input type="checkbox"/> press	<input type="checkbox"/> plank	<input type="checkbox"/> flat	<input type="checkbox"/> flag
<input type="checkbox"/> swan	<input type="checkbox"/> crash	<input type="checkbox"/> snap	<input type="checkbox"/> green

Виконувати цю вправу можна кількома способами. Наприклад, учитель або учень може загадувати певне слово таким чином: *"I spy with my little eye something that starts with the letter s"*, а інші учні мають знайти та розфарбувати/обвести картинку, що відповідає цьому слову. Або вчитель/учень може описати картинку а учні повинні назвати це слово та викреслити його.

## VI. Римовані перегони (Rhyming Race)

Римовані перегони - це веселий спосіб заохотити ваших учнів порухатись, практикуючи римовані слова. Виявлення рим може бути складним завданням для маленьких учнів, але ця вправа настільки весела, що вони швидко опанують її. Підготуйте картки з словами, що римуються. Прикріпіть картки на спину кожній дитині. За вашою командою учні повинні знайти партнера, у якого на спині написано слово, що римується зі словом на спині іншого учня. Перемагає той, хто першим знайде свого партнера.

## VII. Виправте вчителя (Correct the teacher)

Вчителі теж роблять помилки, і деякі учні справді пишуться тим, що помічають і виправляють наші помилки. Тому дайте їм таку можливість! Ваше завдання – прочитати вголос речення з помилками чи без, а учні повинні сказати, правильне воно чи неправильне, і виправити помилки. Нехай учні також спробують себе в ролі вчителя, читаючи слова з неправильним наголосом або неправильною літерою.

## VIII. Зіпсований телефон (Broken Telephone)

Відома улюблена гра з дитинства! Учні розташовуються у рядок або коло. Перший учень придумує слово або словосполучення та шепоче його на вухо другому учаснику. Другий повторює повідомлення третьому і так до останнього гравця. Коли останній гравець отримує повідомлення, він оголошує почуте всім учасникам. Потім перший учасник порівнює початкове слово (придумане на початку гри) із оголошеною останнім гравцем версією.

## IX. Лабіринт Вимови (Pronunciation Maze)

Учні повинні пройти від початкової точки лабіринту до його кінця правильним маршрутом. Після того, як вони закінчать, разом з учнями за допомогою тренування вимовте слова на правильному маршруті, а потім усі навколишні слова з різними звуками.



## X. Мінімальні пари (Minimal Pairs)

Складіть набори мінімальних пар слів (слів, що відрізняються одним звуком, наприклад, ship - sheep) і запишіть кожне слово на окремій картці / аркуші паперу. Поділіть клас на дві команди та попросіть кожну команду вишикуватися перед дошкою.

Перші учні в команді тримають руки за спиною. Покажіть учням дві картки, наприклад, ice і eyes. Промовте вголос одне зі слів: ice. Учні торкаються потрібної картки. Той, хто влучить першим, повинен використати слово в реченні, щоб отримати бал для команди.

## XI. Звуковий ланцюжок (Sound chain)

Учні формують коло або обирають порядок відповідей на онлайн уроці. Учитель називає звук, а кожен учень повинен придумати слово, яке його містить. Наступний учень повторює попередні слова в правильному порядку, перш ніж додати свої, або, як варіант, попросить ваш клас скласти історію зі словами, які вони придумали під час гри звуковим ланцюжком, у групах чи разом.

## XII. Абракадабра (Gibberish)

Ця вправа допомагає не лише розвивати навички вимови, а й навички слухання. Для цієї гри краще використати готові матеріали, наприклад, знайти їх на сайті [Wordwall](#), [Bamboozle](#) або [Quizlet](#) (у пошуку введіть guess the gibberish). Для самостійного створення, вам потрібно підібрати слова та вирази, які ви хочете 'замаскувати'. Після цього складаєте вирази, які при читанні звучать так, як загадані вами слова/вирази. Наприклад, high dance eek – Hide and Seek, she is burg her – Cheeseburger тощо. Завдання учнів – прочитати замасковані вирази достатню кількість разів, швидко або повільно, для того щоб здогадатись, що це за слово/вираз.



Meek came haus

Mickey Mouse

Використані електронні джерела:

1. **18 Fantastic Phonics Games. Режим доступу:** [https://www.twinkl.com/blog/18-phonics-games#mcetoc\\_lgu83hnbjpk](https://www.twinkl.com/blog/18-phonics-games#mcetoc_lgu83hnbjpk)
2. **Best pronunciation games for your English classes. Режим доступу:**
3. <https://grade-university.com/blog/best-pronunciation-games-for-your-english-classes>
4. **My Free Bingo Cards. Режим доступу:** <https://myfreebingocards.com/bingo-card-generator>
5. **Bingo Baker. Режим доступу:** <https://bingobaker.com>
6. **Wordwall. Режим доступу:** <https://wordwall.net>
7. **Roll a dice. Режим доступу:** <https://www.online-stopwatch.com/chance-games/roll-a-dice/>
8. **Bamboozle. Режим доступу:** <https://www.baamboozle.com/games>
9. **Quizlet. Режим доступу:** <https://quizlet.com/latest>